

# 차세대 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술 개발

4세부



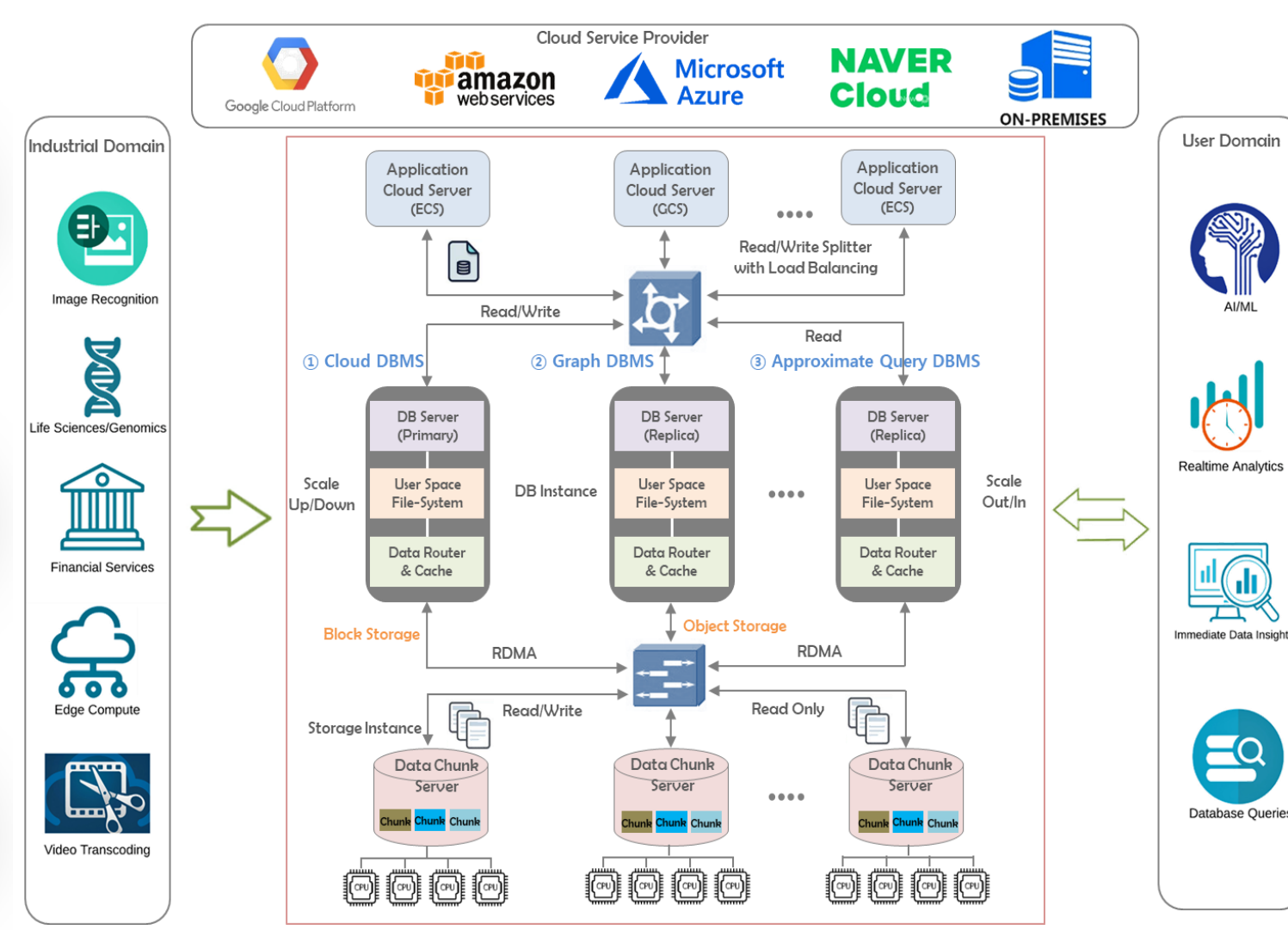
## 연구 목표

클라우드 환경에서 다수의 연산 스토리지 장치들을 고속 네트워크로 상호 연결하여 방대한 데이터 분석/추론 성능 및 에너지 절감을 이루기 위한 차세대 DBMS 연산 스토리지 기술 개발

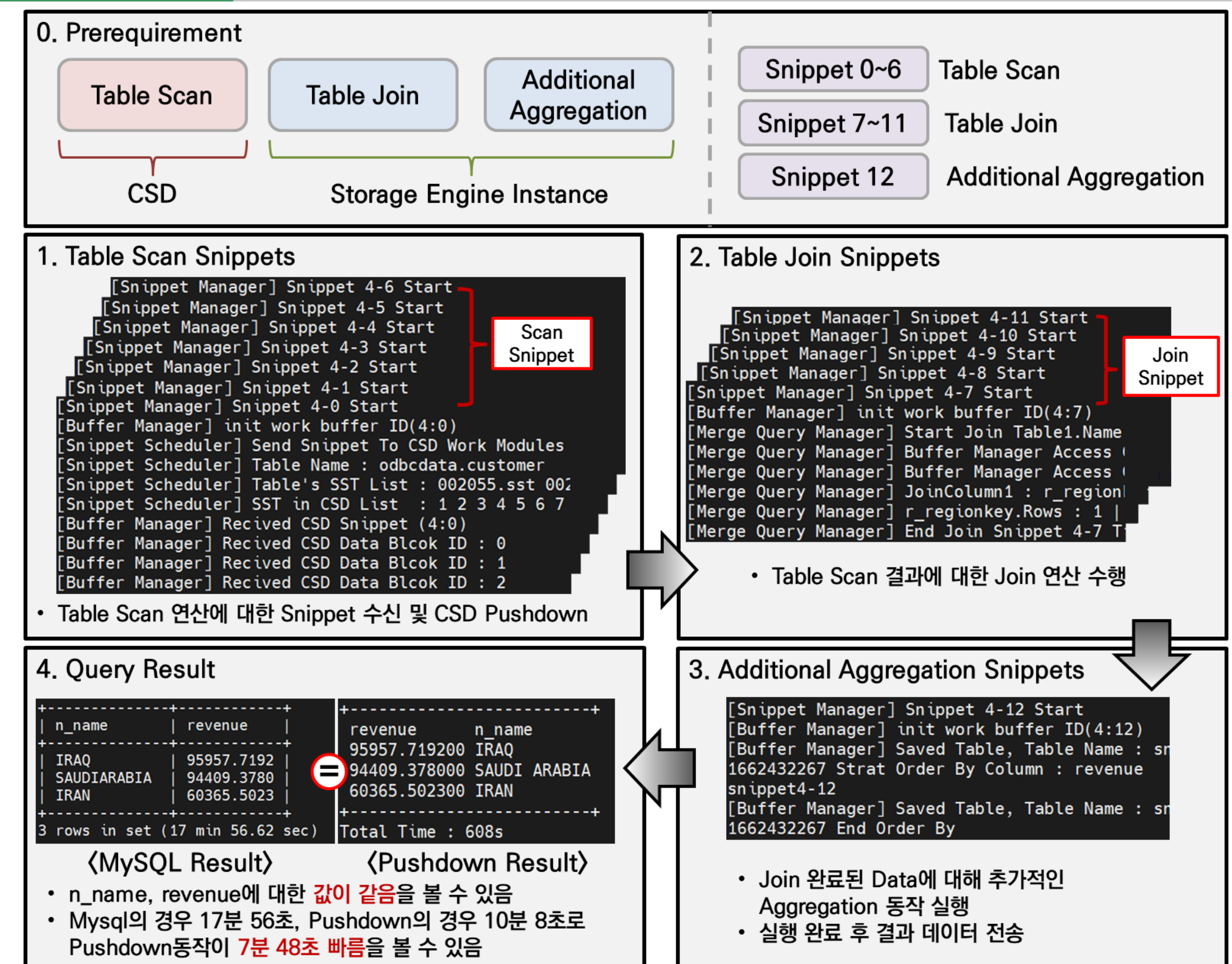
비전: 세계 수준의 차세대 DBMS 스토리지 SW 플랫폼 오픈소스화



- 이종 DBMS 엔진 지원을 위한 표준 SQL Pushdown 인터페이스 기술  
※ Predicate Pushdown → 이종 DBMS에 대한 표준 SQL 지원
- 고신뢰성 저지연 고성능 DBMS 스토리지 서비스 SW 기술  
※ RDMA + SPDK → 호스트 CPU 부하 감소, I/O 성능 향상
- 클라우드형 DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로드 기술  
※ SIMD, FPU 등 가속기 처리 → 대규모 데이터 처리, 호스트 부하 감소
- 연산 스토리지 오프로딩을 통한 자원 절감 및 분석 모델 기술  
※ 쿼리 연산자별 대역폭, 소비전력 평가 → 성능 향상 및 소비전력 절감
- 다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술  
※ 동시 다발 Snippet 스케줄링 → 연산 스토리지 병렬처리로 성능향상
- 차세대 DBMS 스토리지 SW 통합 관리 플랫폼화  
※ On-Premise & Public Cloud 연산 스토리지 플랫폼 → 사업화 연계
- 차세대 DBMS 연산 스토리지 SW 시험 및 검증, 안정화  
※ 1, 2, 3 세부 통합 시험 및 검증 → Reference Site 확보



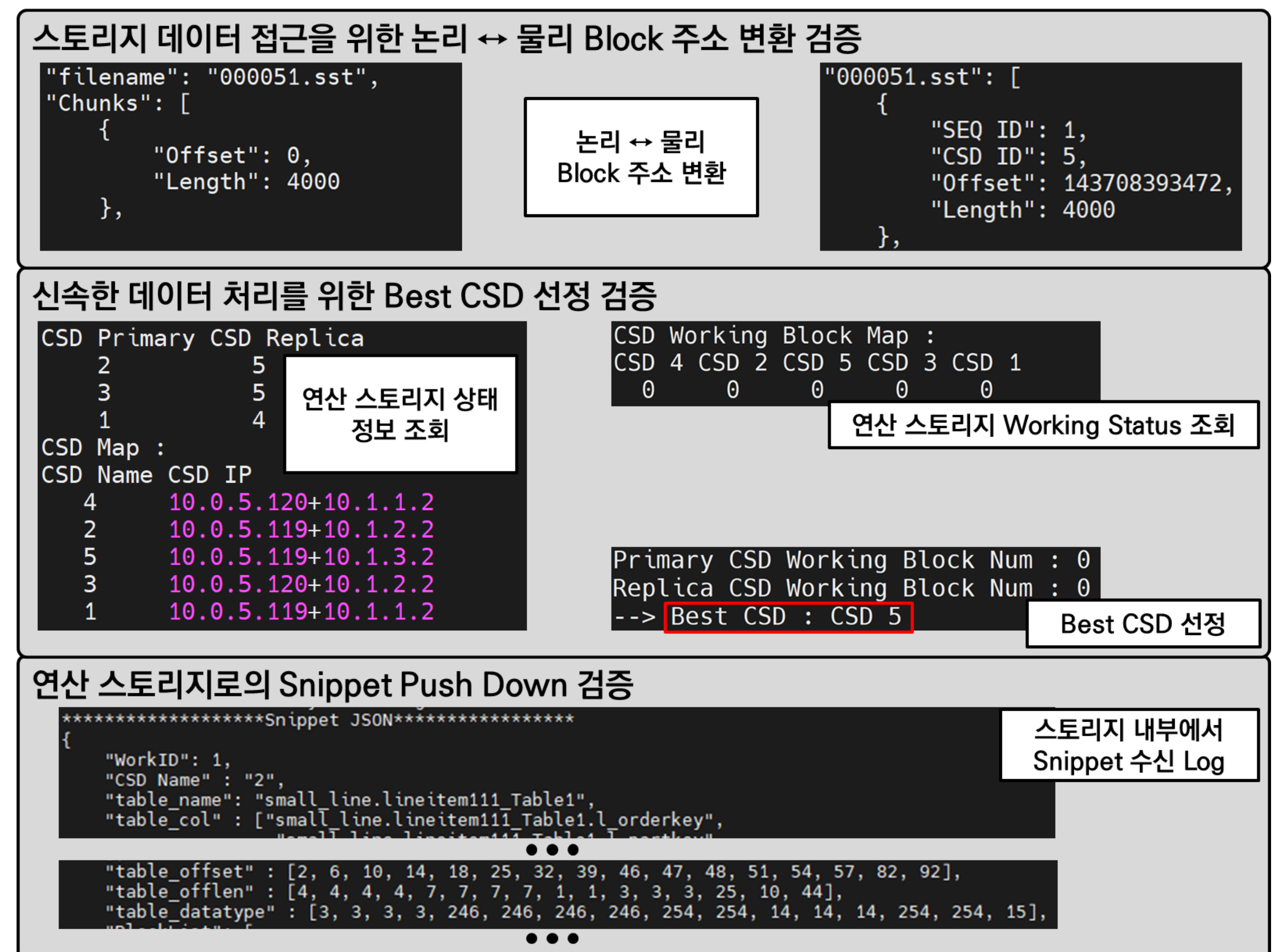
## 연구 내용



〈오픈소스 DBMS 기반 Pushdown 적용 검증 (TPC-H 쿼리)〉

## DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리된 경우의 연산 스토리지 처리 기술 개발

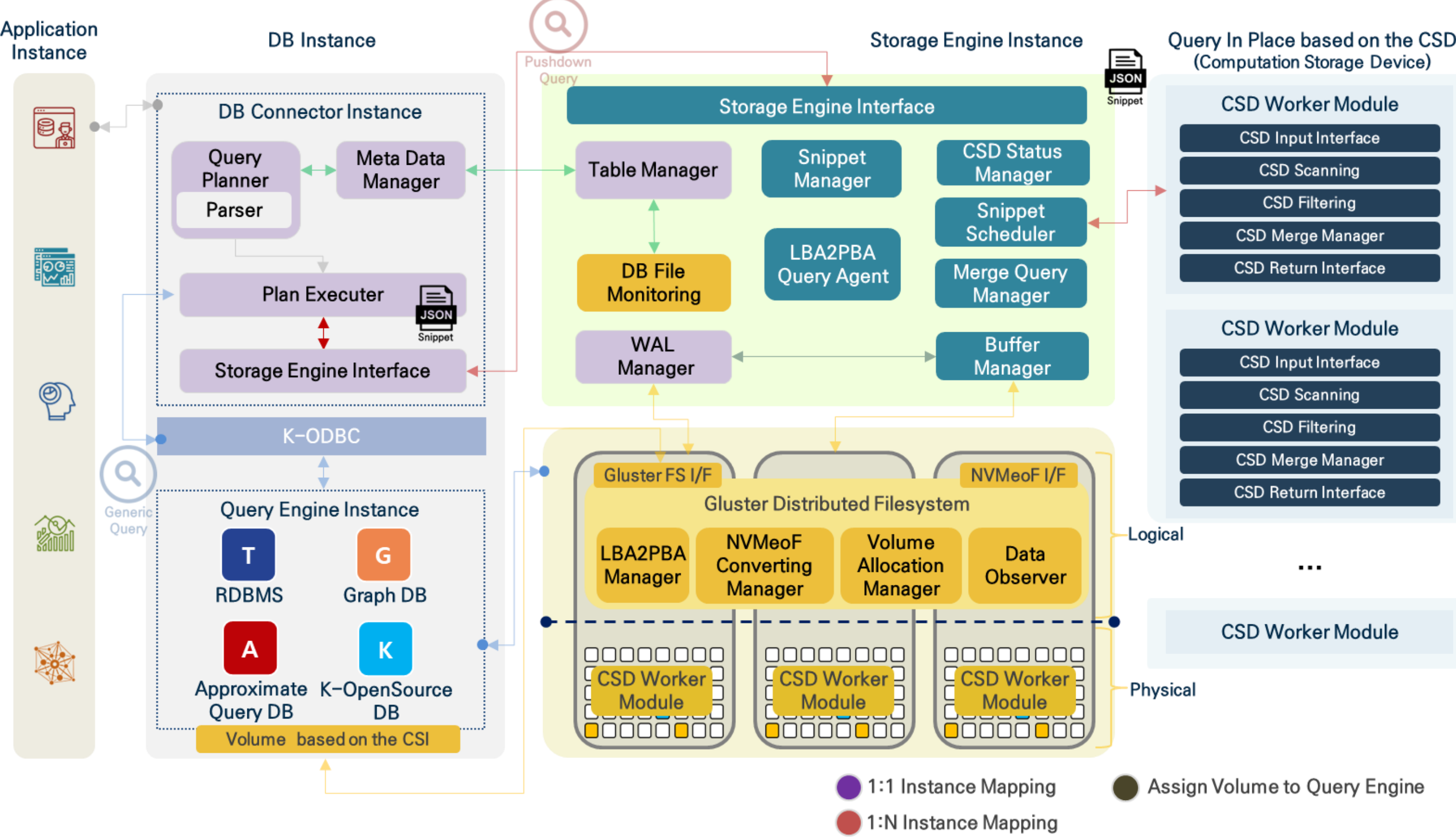
- DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리되어 기존 결합형 DBMS에 비해 스토리지의 유연한 확장이 가능함
- 확장된 스토리지에 사용자의 쿼리정보가 도달하기 위한 스토리지 상태기반 스케줄링을 통한 쿼리정보 할당  
(스케줄러 성능 검증)



## 연구 내용

### 클라우드 향(向) DBMS 연산 스토리지 엔진 아키텍처

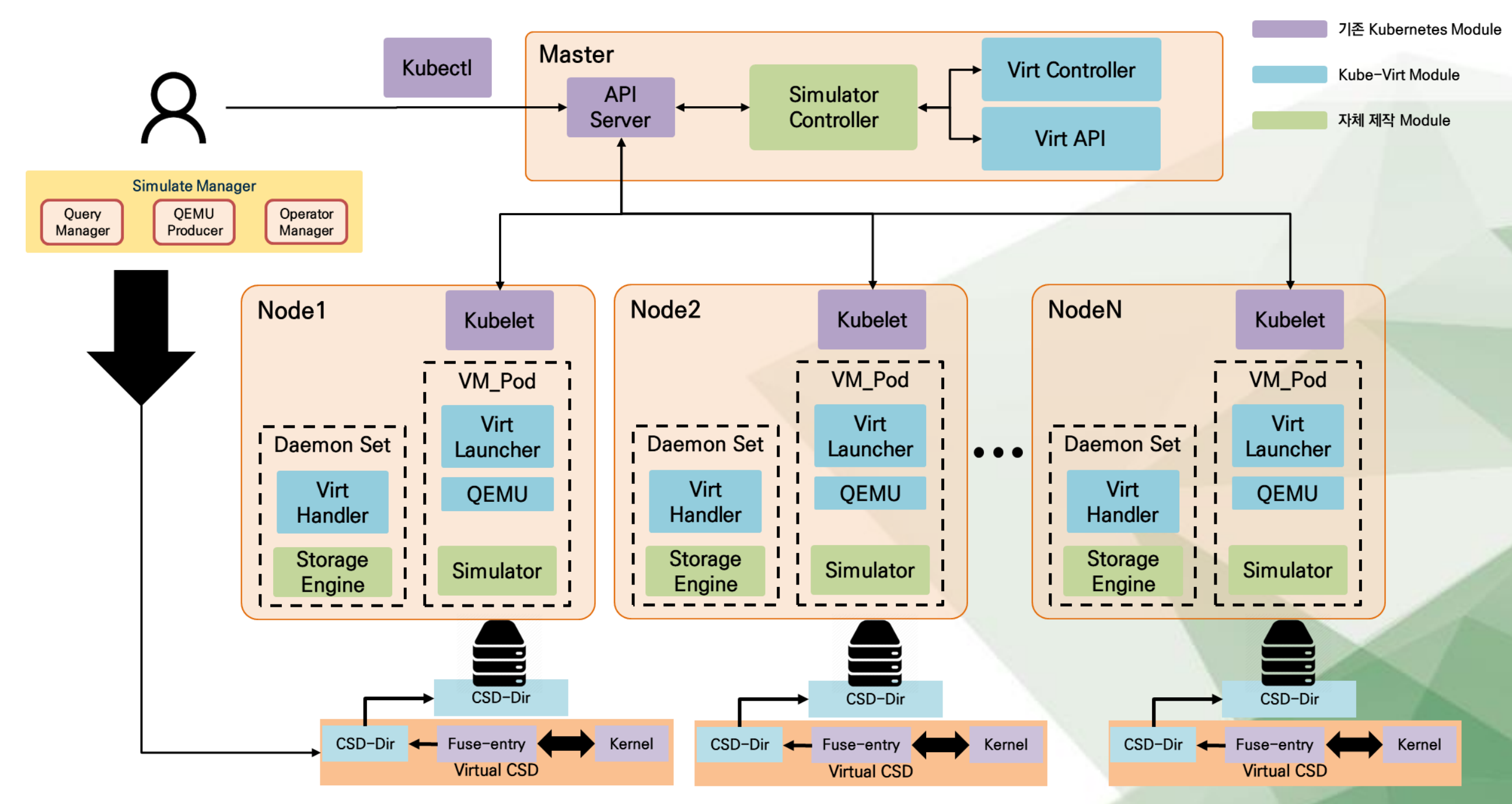
- DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리된 경우의 연산 스토리지 처리 기술 개발
- DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로드 기반 자원절감 효과 분석 모델 개발
- 다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 스토리지 엔진 개발
- 오픈소스 DBMS 프레임워크와의 연동 가능한 스토리지 엔진 개발



### 〈자체 성능 평가〉

- 기존 SSD 대비 데이터 처리 속도
  - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
  - 처리 속도: 58.68MB/s → 91.8MB/s (56.44% 증가)
- Aggregation Query(JOIN)의 성능 향상 비율
  - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
  - 성능 향상 비율: 13 min 43.71 sec → 8 min 39.77 sec (기존 DB 대비 158.47% 향상)
- 기존 빅데이터 시스템 대비 호스트 CPU 절감효과
  - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
  - 기존 시스템 대비 CPU 사용량: 5.53% → 4.92% (11.04% 감소)
- 기존 빅데이터 시스템 대비 에너지 절감 비율
  - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
  - 에너지 절감 비율: 112.9 W → 71.3 W (기존 DB 대비 158.34% 향상)

## DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로드 기반 자원 절감 효과 분석 모델 개발



# 차세대 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술 개발

## 4세부



### 연구 내용

- 자원 절감 효과 분석 모듈을 통해 연산 스토리지 기반 쿼리 별 CPU 절감 비율, 연산 스토리지 장치의 대역폭 절감 비율, 에너지 효율성에 대한 검증이 가능
- 시뮬레이터는 기존 결합형 DBMS를 시뮬레이션한 SSD Simulator와 연산 스토리지 기반 분리형 DBMS를 시뮬레이션 한 CSD Simulator가 존재
- 각 Simulator를 실행하여 쿼리 별 CPU 사용량, 스토리지 대역폭, 에너지 사용량을 측정하여 검증 진행

〈분석 모델 자원 사용률 측정 검증〉

**CSD Simulator 쿼리 종료 및 Metric 측정 검증**

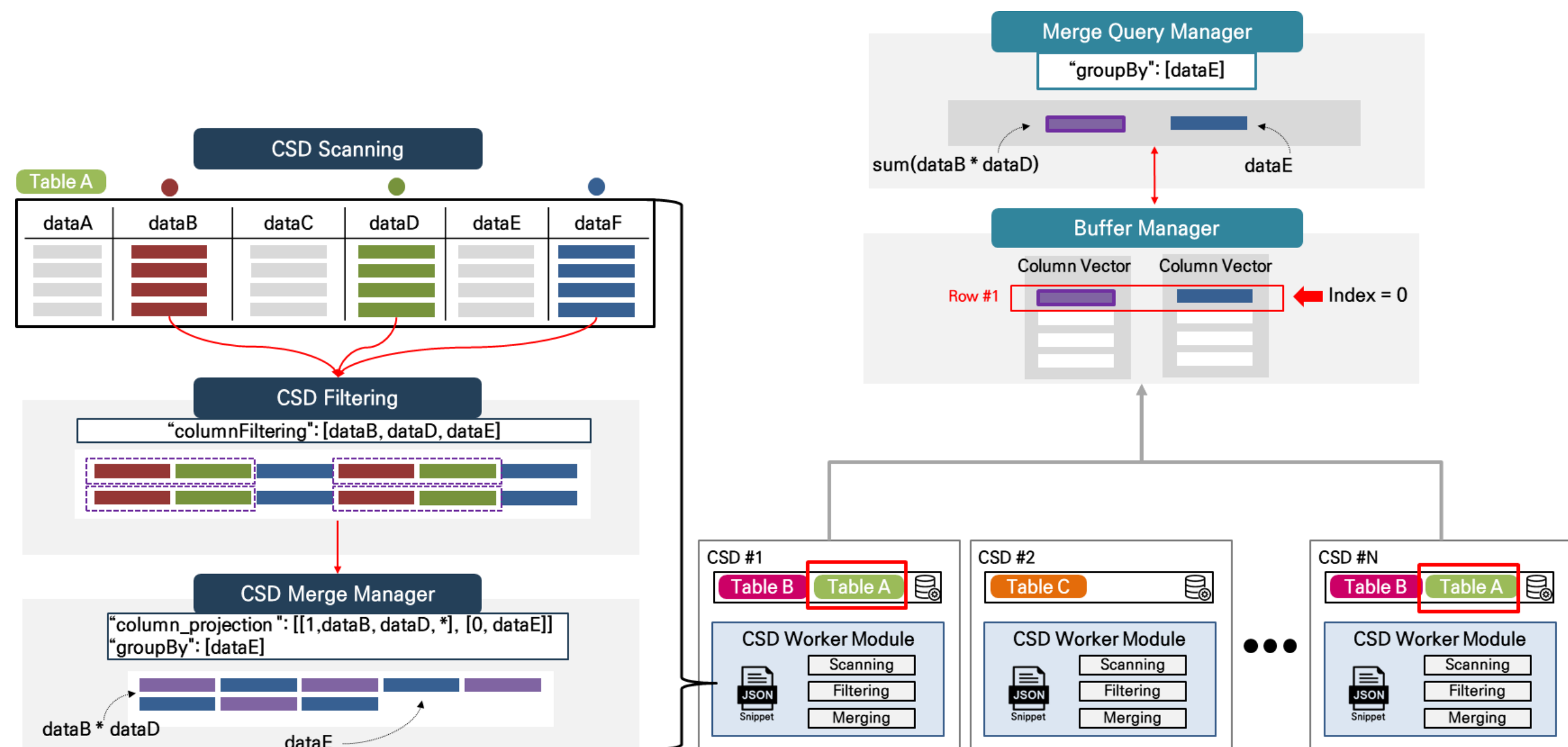
```
start TPCH Query WithOut CSD...
current CPU Total Usage -> 3 %
current MEM Total Usage -> 2 G

Query Done... Time -> 0 hour 15 minute 6.222 second
Average During Query CPU Usage -> 73 %
Average During Query MEM Usage -> 30 G
```

**SSD Simulator 쿼리 종료 및 Metric 측정 검증**

```
Query Done... Time -> 0 hour 14 minute 34.532 second
Average During Query CPU Usage -> 60 %
Average During Query MEM Usage -> 17 G
```

### 다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 스토리지 엔진 개발



- DBMS와 스토리지 장치의 분리로 인한 다수의 연산 스토리지의 결과를 수집/병합 및 추가적인 연산을 진행 하여 쿼리에 대한 결과 제작이 가능한 스토리지 엔진 개발
- 쿼리 결과에 대한 Column 정보를 미리 Column Vector 형태로 만든 후 각 스토리지의 결과를 해당 Column Vector에 저장
- 저장 완료된 Column Vector로 부터 추가적인 연산 진행
- 각각의 연산 스토리지 내에서는 전체 테이블 데이터 접근이 불가능 하기 때문에 추가적인 연산이 필요하며 추가연산에는 아래와 같은 것들이 있음
  - ✓ AVG
  - ✓ SUM
  - ✓ GROUPBY
  - ✓ ORDERBY
  - ✓ SUBQUERY
  - ✓ JOIN

〈다수 연산 스토리지에 대한 병합 및 추가 연산 검증〉

**추가적인 연산 진행 검증**

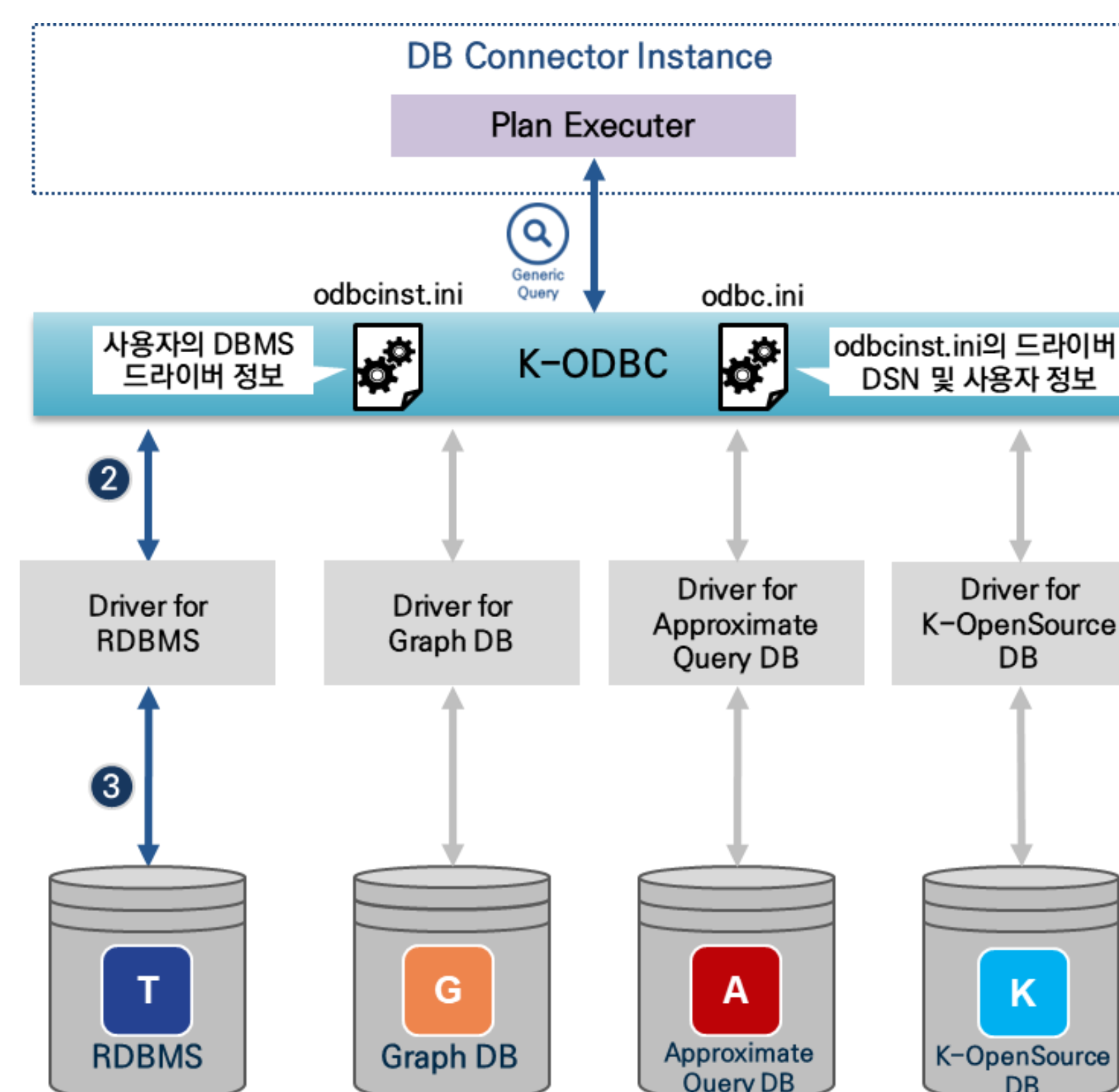
```
[MERGE] Current Vector List [ l_returnflag, l_linestatus, avg_disc, count_order ]
[MERGE] Start Additional Aggregation [ AVG SUM GROUPBY ... ]
[MERGE] MergeData Done -> CSD 3 -> ( 1 / 8 )
```

**다수의 연산 스토리지 데이터 수신 및 병합 검증**

```
[MERGE] CSData Recieve -> CSD 3 -> ( 1 / 8 )
```

### 연구 내용

### 오픈소스 DBMS 프레임 워크 연동을 위한 스토리지 엔진 구조 개발



- Storage Engine Instance로 Push Down 되지 않는 쿼리들은 사용자가 지정한 DBMS Driver를 통해 해당 DBMS에서 쿼리를 수행
- 이종의 DBMS로의 유연한 연결을 위해, K-ODBC를 개발
- Push Down되지 않는 쿼리에는 대표적으로 아래와 같은 DDL 문이 있음
  - ✓ UPDATE
  - ✓ DELETE
  - ✓ INSERT

〈K-ODBC 쿼리 수행 검증 및 연결 가능 DBMS 확인〉

**Create Table 문에 대한 K-ODBC 실행 검증(lineitem Table 생성)**

```
DB Connected!
Using DBMS :
mysql Ver 14.14 Distrib 5.6.35, for Linux
DSN : myodbc5w
User ID : root
Using Database : tpch
SQLRowCount returns 0
```

Table 생성 확인

**K-ODBC 연결 Driver 확인**

```
mariaadb
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini

mysql
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini

postgresql
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini
```

3종 DB 연결 가능

### 향후 계획

- 연산 스토리지 – Storage Engine Instance 간 전송 데이터 압축 정책 개발
- Column Vector 병합의 병목현상을 방지하기 위한 연산 스토리지 – 지원 모듈 간 RDMA 통신 인스턴스 개발
- Storage Engine Instance의 클라우드 화 진행
- 시뮬레이터 및 전체 시스템의 측정 Metric 통계를 위한 Metric UI/UX 지원 모듈 개발