

차세대 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술 개발

4세부



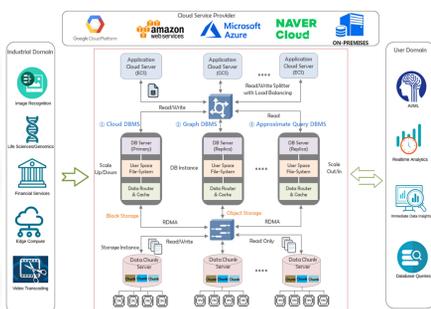
연구 목표

클라우드 환경에서 다수의 연산 스토리지 장치들을 고속 네트워크로 상호 연결하여 방대한 데이터 분석/추론 성능 및 에너지 절감을 이루기 위한 차세대 DBMS 연산 스토리지 기술 개발

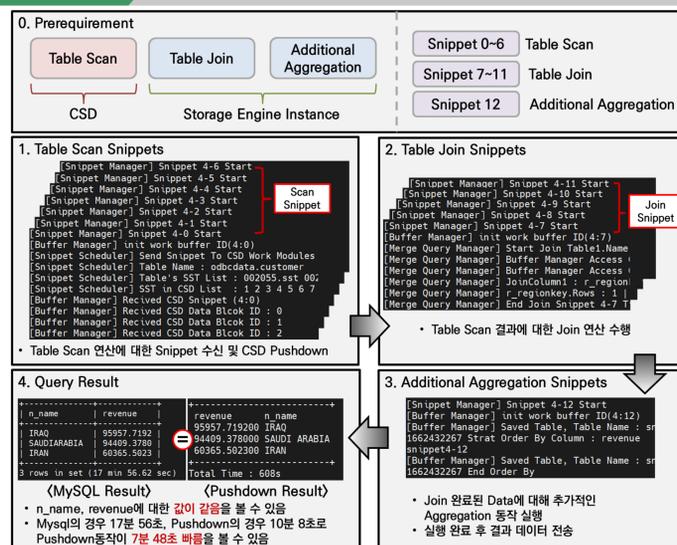
비전: 세계 수준의 차세대 DBMS 스토리지 SW 플랫폼 오픈소스화



- 이종 DBMS 엔진 지원을 위한 표준 SQL Pushdown 인터페이스 기술
※ Predicate Pushdown → 이종 DBMS에 대한 표준 SQL 지원
- 고신뢰성 저지연 고성능 DBMS 스토리지 서비스 SW 기술
※ RDMA + SPDK → 호스트 CPU 부하 감소, I/O 성능 향상
- 클라우드형 DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로딩 기술
※ SIMD, FPU 등 가속기 처리 → 대규모 데이터 처리, 호스트 부하 감소
- 연산 스토리지 오프로딩을 통한 자원 절감 및 분석 모델 기술
※ 쿼리 연산자별 대역폭, 소비전력 평가 → 성능 향상 및 소비전력 절감
- 다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술
※ 동시 다발 Snippet 스케줄링 → 연산 스토리지 병렬처리로 성능향상
- 차세대 DBMS 스토리지 SW 통합 관리 플랫폼화
※ On-Premise & Public Cloud 연산 스토리지 플랫폼 → 사업화 연계
- 차세대 DBMS 연산 스토리지 SW 시험 및 검증, 안정화
※ 1, 2, 3 세부 통합 시험 및 검증 → Reference Site 확보



연구 내용



〈오픈소스 DBMS 기반 Pushdown 적용 검증 (TPC-H 쿼리)〉

DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리된 경우의 연산 스토리지 처리 기술 개발

DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리되어 기존 결합형 DBMS에 비해 스토리지의 유연한 확장이 가능함

확장된 스토리지에 사용자의 쿼리정보가 도달하기 위한 스토리지 상태기반 스케줄링을 통한 쿼리정보 할당
(스케줄러 성능 검증)

스토리지 데이터 접근을 위한 논리 ↔ 물리 Block 주소 변환 검증

```

"filename": "000051.sst",
"Chunks": [
  {
    "Offset": 0,
    "Length": 4000
  },
  ...
]
    
```

논리 ↔ 물리 Block 주소 변환

```

"000051.sst": [
  {
    "SEQ ID": 1,
    "CSD ID": 5,
    "Offset": 143708393472,
    "Length": 4000
  },
  ...
]
    
```

신속한 데이터 처리를 위한 Best CSD 선정 검증

CSD Primary CSD Replica

```

2 5
3 5
1 4
    
```

CSD Working Block Map

```

CSD 4 CSD 2 CSD 5 CSD 3 CSD 1
0 0 0 0 0
    
```

연산 스토리지 상태 정보 조회

연산 스토리지 Working Status 조회

CSD Map

```

CSD Name CSD IP
4 10.0.5.120+10.1.1.2
2 10.0.5.119+10.1.2.2
5 10.0.5.119+10.1.3.2
3 10.0.5.120+10.1.2.2
1 10.0.5.119+10.1.1.2
    
```

Primary CSD Working Block Num : 0
Replica CSD Working Block Num : 0
--> Best CSD : CSD 5

Best CSD 선정

연산 스토리지로의 Snippet Push Down 검증

```

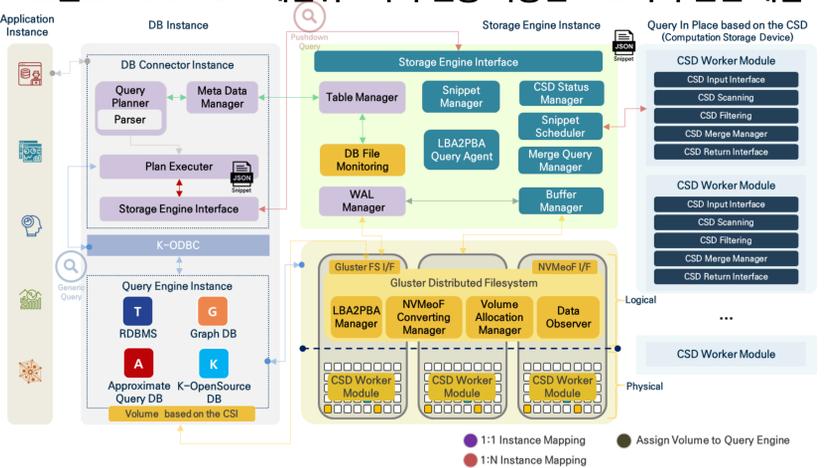
"workID": 1,
"CSD Name": "2",
"table name": "small_line_lineitem11 Table1",
"table_col": ["small_line_lineitem11 Table1.l_orderkey",
...
]
    
```

스토리지 내부에서 Snippet 수신 Log

연구 내용

클라우드 향(向) DBMS 연산 스토리지 엔진 아키텍처

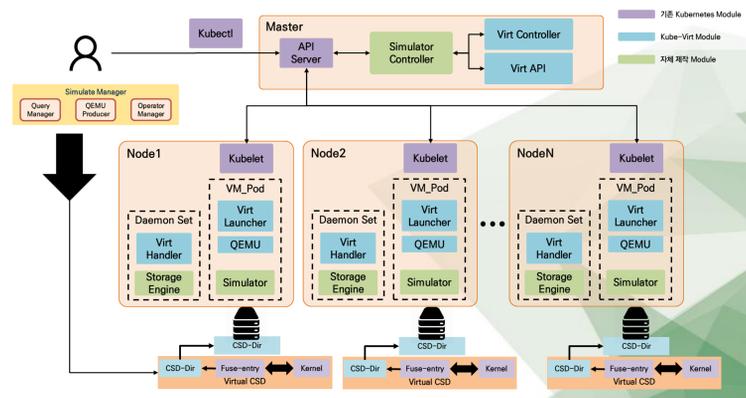
- DBMS와 스토리지 장치가 물리적으로 분리된 경우의 연산 스토리지 처리 기술 개발
- DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로딩 기반 자원절감 효과 분석 모델 개발
- 다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 스토리지 엔진 개발
- 오픈소스 DBMS 프레임워크와의 연동 가능한 스토리지 엔진 개발



〈자체 성능 평가〉

- 기존 SSD 대비 데이터 처리 속도
 - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
 - 처리 속도: 58.68MB/s → 91.8MB/s (56.44% 증가)
- Aggregation Query(JOIN)의 성능 향상 비율
 - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
 - 성능 향상 비율: 13 min 43.71 sec → 8 min 39.77 sec (기존 DB 대비 158.47% 향상)
- 기존 빅데이터 시스템 대비 호스트 CPU 절감효과
 - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
 - 기존 시스템 대비 CPU 사용량: 5.53% → 4.92% (11.04% 감소)
- 기존 빅데이터 시스템 대비 에너지 절감 비율
 - TPC-H 쿼리를 기준으로 자체 테스트 진행
 - 에너지 절감 비율: 112.9 W → 71.3 W (기존 DB 대비 158.34% 향상)

DBMS 태스크 연산 스토리지 오프로딩 기반 자원 절감 효과 분석 모델 개발



차세대 DBMS 연산 스토리지 엔진 기술 개발

4세부



연구 내용

- 자원 절감 효과 분석 모듈을 통해 연산 스토리지 기반 쿼리 별 CPU 절감 비율, 연산 스토리지 장치의 대역폭 절감 비율, 에너지 효율성에 대한 검증이 가능
- 시뮬레이터는 기존 결합형 DBMS를 시뮬레이션한 SSD Simulator와 연산 스토리지 기반 분리형 DBMS를 시뮬레이션 한 CSD Simulator가 존재
- 각 Simulator를 실행하여 쿼리 별 CPU 사용량, 스토리지 대역폭, 에너지 사용량을 측정하여 검증 진행

〈분석 모델 자원 사용률 측정 검증〉

CSD Simulator 쿼리 종료 및 Metric 측정 검증

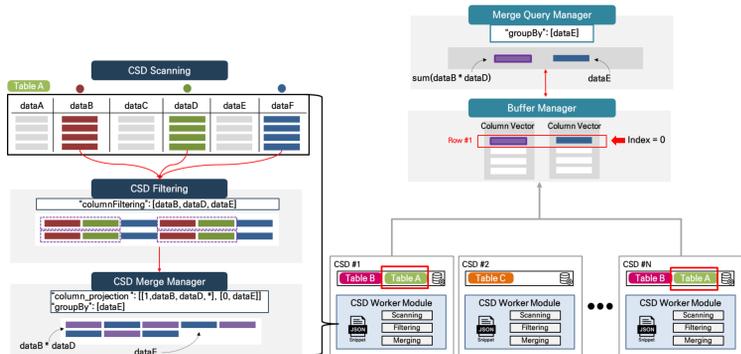
```
start TPCB Query WithOut CSD...
current CPU Total Usage -> 3 %
current MEM Total Usage -> 2 G

Query Done... Time -> 0 hour 15 minute 6.222 second
Average During Query CPU Usage -> 73 %
Average During Query MEM Usage -> 30 G
```

SSD Simulator 쿼리 종료 및 Metric 측정 검증

```
Query Done... Time -> 0 hour 14 minute 34.532 second
Average During Query CPU Usage -> 60 %
Average During Query MEM Usage -> 17 G
```

다수의 연산 스토리지를 지원하는 DBMS 스토리지 엔진 개발



- DBMS와 스토리지 장치의 분리로 인한 다수의 연산 스토리지의 결과를 수집/병합 및 추가적인 연산을 진행 하여 쿼리에 대한 결과 제작이 가능한 스토리지 엔진 개발
- 쿼리 결과에 대한 Column 정보를 미리 Column Vector 형태로 만든 후 각 스토리지의 결과를 해당 Column Vector에 저장
- 저장 완료된 Column Vector로 부터 추가적인 연산 진행
- 각각의 연산 스토리지 내에서는 전체 테이블 데이터 접근이 불가능 하기 때문에 추가적인 연산이 필요하며 추가연산에는 아래와 같은 것들이 있음
 - ✓ AVG
 - ✓ SUM
 - ✓ GROUPBY
 - ✓ ORDERBY
 - ✓ SUBQUERY
 - ✓ JOIN

〈다수 연산 스토리지에 대한 병합 및 추가 연산 검증〉

추가적인 연산 진행 검증

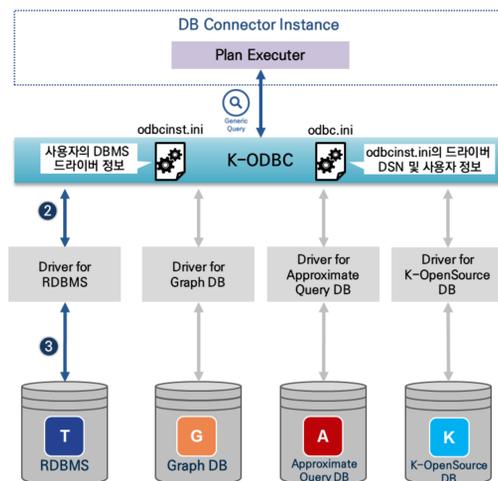
```
[MERGE] Current Vector List [ l_returnflag, l_linestatus, avg_disc, count_order ]
[MERGE] Start Additional Aggregation [ AVG SUM GROUPBY ...
[MERGE] MergeData Done -> CSD 3 -> ( 1 / 8 )
```

다수의 연산 스토리지 데이터 수신 및 병합 검증

```
[MERGE] CSData Recieve -> CSD 3 -> ( 1 / 8 )
```

연구 내용

오픈소스 DBMS 프레임 워크 연동을 위한 스토리지 엔진 구조 개발



- Storage Engine Instance로 Push Down 되지 않는 쿼리들은 사용자가 지정한 DBMS Driver를 통해 해당 DBMS에서 쿼리를 수행
- 이종의 DBMS로의 유연한 연결을 위해, K-ODBC를 개발
- Push Down되지 않는 쿼리에는 대표적으로 아래와 같은 DDL 문이 있음
 - ✓ UPDATE
 - ✓ DELETE
 - ✓ INSERT

〈K-ODBC 쿼리 수행 검증 및 연결 가능 DBMS 확인〉

Create Table 문에 대한 K-ODBC 실행 검증(lineitem Table 생성)

```
DB Connected!
Using DBMS :
mysql Ver 14.14 Distrib 5.6.35, for Linux
DSN : myodbc5w
User ID : root
Using Database : tpch
SQLRowCount returns 0
```

Table 생성 확인

K-ODBC 연결 Driver 확인

```
mariaadb
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini

mysql
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini

postgresql
├── odbc.ini
└── odbcinst.ini
```

3종 DB 연결 가능

향후 계획

- 연산 스토리지 – Storage Engine Instance 간 전송 데이터 압축 정책 개발
- Column Vector 병합의 병목현상을 방지하기 위한 연산 스토리지 – 지원 모듈 간 RDMA 통신 인스턴스 개발
- Storage Engine Instance의 클라우드 화 진행
- 시뮬레이터 및 전체 시스템의 측정 Metric 통계를 위한 Metric UI/UX 지원 모듈 개발